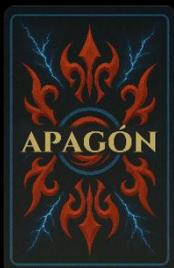


APAGÓN



REGLAMENTO OFICIAL QUE PUEDES MODIFICAR CUANDO QUIERAS

BIENVENIDO A APAGÓN.

AQUÍ SE VIENE A JUGAR **RÁPIDO Y CON PICANTE**: EN TU TURNO PONES UN **NÚMERO MAYOR O IGUAL AL ÚLTIMO DEL MONTÓN DE CARTAS**; SI NO PUEDES, **ROBAS 1 Y PASAS**.

SI TRAS TU JUGADA NADIE TE SUPERA EN UNA VUELTA COMPLETA, **TE LLEVAS EL MONTÓN** (CADA CARTA = **1 PUNTO**) Y ABRES EL SIGUIENTE.

GANA QUIEN **MÁS CARTAS ACUMULE**. LOS **ROLES** (1 USO CADA VEZ QUE SE BARAJAN CARTAS, SE REVELAN AL USARLOS) Y LAS **CARTAS ESPECIALES**, QUE SE JUEGAN **EN CUALQUIER MOMENTO, NO SE ENCADENAN**. OJITO CON ELLAS QUE LE DAN LA VUELTA A TODO.

¿UNA REGLA NO OS CONVENCE? **CAMBIADLA SIN MIEDO**: ESTÁ **OFICIALMENTE PERMITIDO**.

CARTAS QUE FORMAN PARTE DEL JUEGO:

MAZO CENTRAL – 48 CARTAS

- **NUMÉRICAS (40):** 1-10, 4 COPIAS DE CADA NÚMERO.



- **ESPECIALES (8):** JUÉGALAS CUANDO TE DE LA SANTA GANA. ESTAS CARTAS NO SE PUEDEN ENCADENAR COMO LOS NÚMEROS. TRAS USARLAS, SE CONTINUA DESDE EL NUMERO ANTERIOR A SU USO

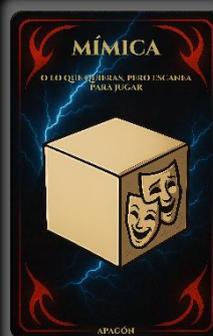


APAGÓN (×2):

VAYA RECUERDO... PUES NADA, SE BARAJAN Y REPARTEN LOS ROLES DE NUEVO. AL REPARTIRSE VUELVEN A SER OCULTOS Y SE PUEDEN UTILIZAR DE NUEVO.

CAMBIO DE CARTAS (×2):

CAMBIAS TU MANO COMPLETA CON OTRO JUGADOR. DA IGUAL EL NÚMERO DE CARTAS



MÍMICA (×3):

ESCAÑEA EL QR Y GENERA TU RETO. LO SUYO ES HACER MÍMICA, PERO VOSOTROS DECIDÍS. ¿DIBUJAR?, ¿SONIDOS?, ¿DESCRIBIR SOLO CON PALABRAS? LO QUE QUIERAS, ¡PERO EN 40 SEGUNDOS!

TORNADO (×1):

SE ACABARON TUS PLANES, TODAS LAS CARTAS SE BARAJAN Y SE REPARTEN DE NUEVO. OJO, EL MISMO NÚMERO DE CARTAS QUE TENIAS ANTES. LOS ROLES SE MANTIENEN



SISTEMA DE ROLES Y PERSONAJES

MAZO DE ROLES – 12 CARTAS

REPARTE **1 ROL POR JUGADOR**: AÑADE ROLES EN FUNCIÓN DEL NÚMERO DE JUGADORES QUE PARTICIPAN. LA RECOMENDACIÓN ES AÑADIRLOS EN ESTE ORDEN: LADRÓN, POLICÍA, BRUJO, HÉROE, Y JUEZ. SIEMPRE DEBERÍA DE HABER AL MENOS LA MITAD DE CAMPESINOS, PERO COMO QUIERAS.

¡EL BORRACHO DEL PUEBLO CUENTA COMO CAMPESINO!

BARAJA Y REPARTE BOCA ABAJO.

TODOS LOS ROLES SON OCULTOS, SE REVELAN AL USARLOS Y TIENEN 1 USO POR RONDA (SE REINICIAN CUANDO SE AGOTA Y BARAJA EL MAZO DE NUEVO).



CAMPESINOS (6):

PUES ESO, CAMPESINOS DE TODA LA VIDA. LUCHAN POR SOBREVIVIR Y NO TIENEN PODER ALGUNO.

PERO OJO, QUE CUANDO TODOS LOS ROLES ESTÁN OCULTOS, UN CAMPESINO SE PUEDE VENIR ARRIBA Y SUPLANTAR CUALQUIER ROL... SON UNOS MENTIROSILOS E IMPOSTORES, SI LES CREES, TE FASTIDIAS



LADRÓN (1):

UN SINVERGÜENZA LA VERDAD, PERO SIEMPRE TIENE QUE HABER UNO. PUEDE ROBAR TODAS LAS CARTAS DEL MONTÓN CUANDO QUIERA, INDEPENDIENTEMENTE SI OTRO JUGADOR ACABE DE CERRARLO Y GANARLO, E INDEPENDIENTEMENTE DE QUE SEA SU TURNO O NO. SI EL POLICÍA ESTA ATENTO Y TIENE SUERTE, IGUAL LE PILLA E IMPIDE EL ROBO... **SI LE DETIENEN, TIENE QUE ROBAR 4 CARTAS DEL MAZO**



POLICÍA (1):

SU OBJETIVO ES CLARO, PERO NO SENCILLO. TIENE QUE EVITAR EL ROBO DEL LADRÓN.

¿CÓMO? EN EL MOMENTO DEL ROBO, SU ÚNICA OPCIÓN PARA DETENERLO ES DESCARTARSE DE TODAS LAS CARTAS QUE JUNTAS SUMEN EL MISMO NÚMERO DE LA ÚLTIMA CARTA QUE HAYA EN EL MONTÓN. PUEDE SER UNA CARTA O VARIAS. SI LO CONSIGUE SE DESCARTA DE UNA MÁS, SI NO, EL LADRÓN LOGRA SU OBJETIVO Y EL POLICÍA ROBA 4 CARTAS, POR INEPTO



BRUJO (1):

UN BRUJO QUE SOLO ES CAPAZ DE USAR SUS PODERES PARA COTILLEAR. DEBE DE SER DE LOS PEORES BRUJOS QUE CONOCERÁS.

EN EL MOMENTO QUE QUIERA DEL JUEGO PUEDE VERLE TODAS LAS CARTAS A CUALQUIER JUGADOR. PARECE POCA COSA... HASTA QUE ERES LA VÍCTIMA DEL BRUJO COTILLA.



HÉROE (I):

UN AQUÍ NO SE PAGAN ROYALTIES NI COSAS DE ESAS, IMAGÍNALE AL SUPERHÉROE QUE QUIERAS Y PUNTO.

¿Y QUÉ HACE UN HÉROE? PUES SALVAR AL PUEBLO, A LOS CAMPESINOS. O NO, TU SABRÁS.

EN CUALQUIER MOMENTO ES CAPAZ DE ANULAR CUALQUIER PODER DEL RESTO DE ROLES. SIN MÁS. Y COMO TE OPONGAS MÁS VALE QUE TENGAS CRIPTONITA O COSAS DE ESAS....



JUEZ (I):

UN JUEZ DICTA SENTENCIA, LUCHA POR LA JUSTICIA Y DEFIENDE LA LEY A TODA COSTA. ESO ES UN BUEN JUEZ.

ESTE JUEZ INTENTA HACERLO, PERO SE LE OLVIDAN LAS LEYES Y ESTA TODO EL DÍA INVENTÁNDOSE NUEVAS...

ANTES DEL INICIO DE CUALQUIER RONDA, EL JUEZ PUEDE PONER CUALQUIER NORMA, TODO MENOS PROCLAMAR GANADOR A NADIE, NI A SI MISMO. Y TAMPOCO MODIFICAR ROLES, QUE ES JUEZ, NO UN DIOS...

TODOS LOS JUGADORES DEBEN CUMPLIRLA SIN EXCEPCIÓN. ROBARÁN UNA CARTA DEL MAZO CADA VEZ QUE FALLEN



BORRACHO (I):

EL TÍPICO CAMPESINO QUE LE GUSTA MÁS BEBER QUE RESPIRAR, Y NO PRECISAMENTE AGUA...

NO CONOCE SU CASA, PERO SI A CADA CAMPESINO QUE ENTRA A UN BAR O DISCOTECA. A LOS DEMÁS NO LES HA VISTO EN SU VIDA.

NO LO HACE CON MALA INTENCIÓN, PERO EN EL MOMENTO QUE QUIERA, PUEDE JUGAR CUALQUIER CARTA NUMÉRICA AL MONTÓN Y SERÁ VÁLIDA, Y NO SOLO ESO, SINO QUE SE CONTINUA EL JUEGO DESDE LA CARTA QUE JUEGUE EL BORRACHO.



APAGÓN